

CAÑÓN VIRTUAL

Requisitos:

- Script de captura que se adjunta.
- Un servidor de páginas Web con PHP instalado.

Script de captura.

El cañón virtual se compone por una parte de un script que captura la imagen del monitor del profesor.

Este script llamado “**captura.sh**” lo copiaremos en el ordenador del profesor (en el escritorio por ejemplo) y debemos darle permiso de ejecución.

Lo más práctico es crear un lanzador llamado cañón en el panel superior.

Cuando ejecutamos el script, capturamos la pantalla generando un archivo llamado **captura.jpg** con una resolución de 800x600 pixeles y se almacena en /home/usuario/.

La captura está retardada 4 segundos para que de tiempo a desplegar algún menú o a situar el puntero en un lugar para indicarlo.

Este retardo se puede modificar o eliminar editando el script y cambiando el valor de la orden sleep 4 por sleep 10 por ejemplo para 10 segundos. Para anularla sólo hay que comentar la línea correspondiente (# sleep 4).

El script es muy útil por sí mismo para realizar manuales (todas las capturas de este manual se han realizado con el script) y las capturas se pueden retocar después con El Gimp.

Páginas Web

La segunda parte del cañón está compuesta por una carpeta llamada “canon” (no es una errata sino que no me gusta utilizar la ñ en los nombres de archivos y carpetas). Esta carpeta hay que alojarla en el directorio principal de vuestro servidor (normalmente htdocs) el cual debe de tener instalado PHP (no necesita MySQL).



Lado del profesorado

El profesor accede a la página “ <http://vuestroservidor/canon/profe>” para enviar la imagen que acaba de capturar con el script.



Hay disponibles **6 cañones** para que puedan utilizar esta página 6 profesores a la vez sin que se interfieran las imágenes. También pueden ser utilizados por un solo profesor, utilizando cada cañón para no perder la imagen anterior al cargar una nueva imagen.

Al seleccionar un cañón se muestra una ventana en la que podemos seleccionar la imagen que queremos enviar, normalmente `/home/usuario/captura.jpg`, aunque se puede enviar cualquier otra imagen jpg que tengamos en nuestro ordenador (una foto de la última actividad extraescolar por ejemplo)

Lado del alumnado

El alumnado accede a visualizar las imágenes en la dirección “<http://vuestroservidor/canon/>” y tras elegir el cañón correspondiente podrán ver todas las imágenes que les enviemos desde el ordenador del

profesor o profesora.

Las imágenes se actualizan automáticamente cada 10 segundos. He probado con menos tiempo pero resultan molestos los parpadeos en la pantalla del monitor, de todos modos, los alumnos pueden actualizar la imagen en su navegador cuando quieran.



Las posibles aplicaciones van desde las exposiciones didácticas, visionado de imágenes sin tener que alojarlas en la página del centro o en la plataforma, puesta en común de trabajos de los alumnos, etc..

Espero que le saqueis partido y como dijo Isaac Asimov en Yo Robot :
"uno se alegra haber sido útil".

Antonio Domínguez Peñuela
Coordinador TIC del IES Alfaguar de Torrox-Costa